*Додаток 1*

до наказу Департаменту освіти Вінницької міської ради від № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ**

**міського конкурсу учнівської молоді з інформаційних технологій**

**Мета конкурсу**

Створення оптимальних умов для розвитку та творчої реалізації обдарованих дітей, розширення мережі гуртків інформатики у школах та позашкільних навчальних закладах. Популяризація комп'ютерного програмування в країні та впровадження комп'ютерних технологій у навчальний процес, профорієнтація школярів.

**Учасники конкурсу**

В конкурсі бере участь учнівська молодь, яка вивчає інформатику або відвідує комп'ютерні гуртки та не досягла 18 років. Вік визначається на день проведення конкурсу.

**Порядок проведення**

1. Конкурс проводиться згідно з правилами в номінаціях *"Початкове програмування", "*[*Web-*](file:///F:\Veb-)*дизайн", "Програмування" (додаток 2).*
2. Заявка на конкурс від навчального закладу подається в Палац дітей та юнацтва до **12.03.2019** р. в к. №101 *(додаток 3). ь*
3. До розгляду приймаються програмні продукти, створені та представлені учасниками в номінаціях *"Початкове програмування", "Wеb-дизайн", "Програмування".*
4. Обов'язкова вимога до сайтів: вони повинні бути опубліковані в Глобальній Мережі та доступні для перегляду в день конкурсу. **Крім того, програма або сайт подається на носієві разом із заявкою.**
5. До програми на носієві додається:

* *короткий опис програми,*
* *інструкція користувача,*
* *файли вихідного коду (текстовий, графічний) програми.*

1. До локальної версії сайту на носієві додається: короткий опис роботи та використаних технологій, інструкція користувача.
2. Захист робіт в номінації *"Початкове програмування Codu Game Lab"* та *"Програмування в середовищі Scratch"* відбудеться в ВМПДЮ **15 березня 2019** р. **о 9.00** відповідно в к. №107, 101.
3. Захист робіт в номінації *"Wеb-дизайн" та «Програмування»* відбудеться в ВМПДЮ **16 березня 2019** р. о **09.00** в к. №101, 107
4. Виконання практичних завдань в номінації *"Початкове програмування Codu Game Lab"* та *"Програмування в середовищі Scratch"* відбудеться **17 березня 2019** р о **9.00** в ВМПДЮ к. № 107, 101
5. Виконання практичних завдань в номінаціях *"Програмування"* та *"Web-дизайн"* відбудеться в ВМПДЮ **17 березня 2019 р**. **о 13.00** в к. №101, 107.
6. Підведення підсумків та оголошення результатів: **18 березня 2019 р.** на сайті ВМПДЮ тасторінці комп'ютерного центру у соцмережі Facebook[**https://www.facebook.com/pdu.computer.center**](https://www.facebook.com/pdu.computer.center).
7. Відповідальність за безпеку учнів при проведенні конкурсу покласти на керівників команд.

**Підведення підсумків**

1. Переможці міського конкурсу нагороджуються грамотами управління освіти Вінницької міської ради і беруть участь в обласному конкурсі учнівської молоді з інформаційних технологій, який проводиться Обласним центром технічної творчості учнівської молоді.
2. На виконання наказу управління освіти Вінницької міської ради від 17.02.2000 р. №76 та згідно з п.4 Положення про порядок занесення до міської Книги пошани ***"Золотий фонд інтелектуальної та духовної еліти м. Вінниці*** учням, які зайняли перші місця в конкурсі, видаються іменні сертифікати.
3. Керівникам загальноосвітніх навчальних закладів міста забезпечити участь в конкурсі команд.
4. Директору ВМПДЮ Мусійчук С.І. забезпечити належні умови для проведення міського конкурсу.
5. Контроль за виконанням даного наказу покласти на заступника начальника департаменту освіти Божок І.В.

Директор Департаменту освіти ВМР О. Яценко

59-51-81